
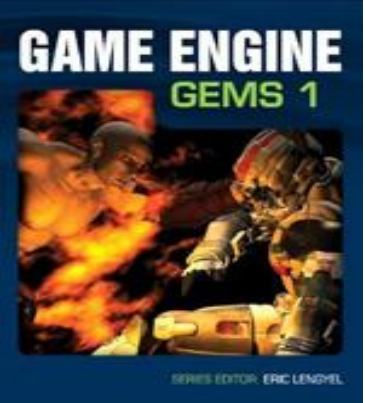
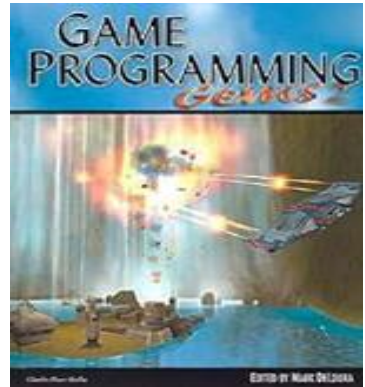
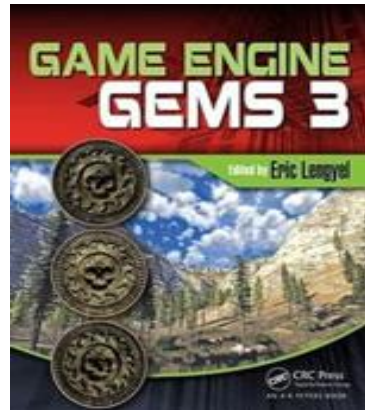
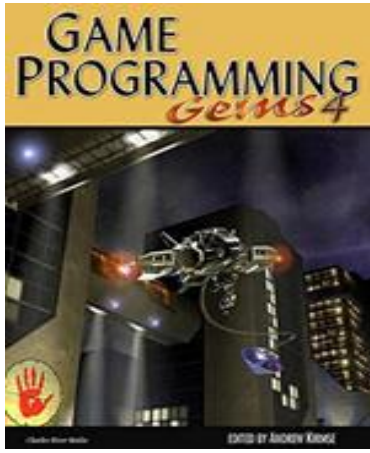


GIỚI THIỆU SÁCH MỚI THÁNG 12 (LẬP TRÌNH - THIẾT KẾ GAME)

<p>1.</p> 	<p>Game programming gems</p> <ul style="list-style-type: none">• Tác giả: Mark DeLoura• Thông tin xuất bản: United States of America : Charles River, 2000• Mô tả vật lý: 614 p. : Illustrated ; 24 cm.• ISBN: 9781584500490• Ký hiệu tài liệu: 794.81526• Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)• Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91150 <p>✦ “<i>Đọc sách có thể không giàu, nhưng không đọc, chắc chắn nghèo!</i>”</p>
<p>2.</p> 	<p>Game engine gems 1</p> <ul style="list-style-type: none">• Tác giả: Eric Lengyel• Thông tin xuất bản: United States of America : Jones & Bartlett, 2011• Mô tả vật lý: 257 p. : Illustrated ; 24 cm.• ISBN: 9780763778880• Ký hiệu tài liệu: 794.8• Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)• Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91151 <p>✦ “<i>Bạn cô đơn ư? Đừng lo lắng. Mọi cuốn sách đều sẵn sàng kết thân với bạn!</i>”</p>
<p>3</p> 	<p>Game programming gems 2</p> <ul style="list-style-type: none">• Tác giả: Mark DeLoura• Thông tin xuất bản: United States of America : Charles River, 2001• Mô tả vật lý: 575 p. : Illustrated ; 24 cm.• ISBN: 9781584500544• Ký hiệu tài liệu: 794.81526• Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)• Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91145 <p>✦ “<i>Một vài người nói họ chỉ sống có một lần trong đời. Đó là vì họ đã không đọc sách</i>”</p>
<p>4.</p> 	<p>Game engine gems 3</p> <ul style="list-style-type: none">• Tác giả: Eric Lengyel• Thông tin xuất bản: London : CRC Press, 2016• Mô tả vật lý: 308 p. : Illustrated ; 24 cm.• ISBN: 9781498755658• Ký hiệu tài liệu: 794.8151• Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)• Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91146 <p>✦ “<i>Những cuốn sách là máy bay, tàu hỏa và con đường. Chúng là điểm đến, là hành trình và là nhà</i>”</p>

5.



Game programming gems 4 (kèm CD)

- **Tác giả:** Andrew Kirmse
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Charles River, 2004
- **Mô tả vật lý:** 703 p. : Illustrated ; 24 cm.
- **ISBN:** 9781584502951
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.80285
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91144>

✦ “Nghệ thuật đọc sách là nghệ thuật tư duy với ít nhiều sự giúp đỡ của người khác...”

6.



Game programming gems 5

- **Tác giả:** Kim Pallister
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Charles River, 2005
- **Mô tả vật lý:** 791 p. : Illustrated ; 24 cm.
- **ISBN:** 9781584503521
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91148>

✦ “Ai đọc sách mà không biết được nhiều hơn những điều viết trong sách, người đó mới sử dụng sách có một nửa. Sách làm trí tuệ con người sâu sắc hơn và sáng sủa hơn”

7.

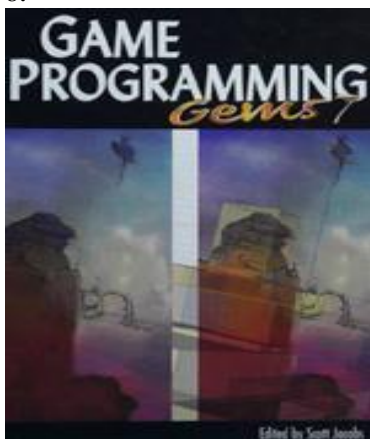


Game programming gems 6

- **Tác giả:** Mike Dickheiser
- **Thông tin xuất bản:** Boston : Charles River, 2006
- **Mô tả vật lý:** 695 p. : Illustrated ; 24 cm.
- **ISBN:** 9781584504504
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91149>

✦ “Việc đọc rất quan trọng. Nếu bạn biết cách đọc, cả thế giới sẽ mở ra cho bạn.”

8.



Game programming gems 7 (kèm CD)

- **Tác giả:** Scott Jacobs
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Cengage Learning, 2008
- **Mô tả vật lý:** 586 p. : Illustrated ; 24 cm.
- **ISBN:** 9781584505273
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91147>

✦ “Chính từ sách mà những người khôn ngoan tìm được sự an ủi khỏi những rắc rối của cuộc đời.”

9.



Game programming gems 8 (kèm CD)

- Tác giả: Adam Lake
- Thông tin xuất bản: Australia : Cengage Learning, 2011
- Mô tả vật lý: 625 p. : Illustrated ; 24 cm.
- ISBN: 9781584507024
- Ký hiệu tài liệu: 794.81526
- Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- Link: <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91238>

✦ "Bạn biết rằng bạn đã đọc một cuốn sách hay khi bạn giờ đến trang cuối cùng và cảm thấy như mình vừa chia tay một người bạn."

10.



Godot Engine game development projects : build five cross-platform 2D and 3D games with Godot 3.0

- Tác giả: Chris Bradfield
- Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2018
- Mô tả vật lý: 282 p. : Illustrated ; 25 cm.
- ISBN: 9781788831505
- Ký hiệu tài liệu: 794.81526
- Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- Link: <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91235>

✦ "Sách là nguồn cảm hứng bất tận. Sách giúp chúng ta tìm lại bản thân mình, giúp ta mạnh mẽ để vượt qua nỗi sợ, sự khó khăn đang gặp phải và mạnh mẽ để bước tiếp"

11.



JavaScript from beginner to professional : learn JavaScript quickly by building fun, interactive, and dynamic web apps, games, and pages

- Tác giả: Laurence Lars Svekis, Maaïke van Putten, Rob Percival
- Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2021
- Mô tả vật lý: 520 p. : Illustrated ; 25 cm.
- ISBN: 9781803244082
- Ký hiệu tài liệu: 005.1
- Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- Link: <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91240>

✦ "Bí quyết để tạo nên một cuộc sống cân bằng hoàn hảo là một tay giữ một tách trà và tay còn lại giữ một cuốn sách"

12.



Squeaky clean topology in Blender : create accurate deformations and optimized geometry for characters and hard surface models : 1st ed.

- Tác giả: Michael Steppig
- Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2022
- Mô tả vật lý: 231 p. : illustrated ; 25 cm.
- ISBN: 9781803244082
- Ký hiệu tài liệu: 006.696
- Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- Link: <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91281>

✦ "Chỉ trong sách, con người mới biết đến sự thật, tình yêu và cái đẹp hoàn hảo"

13.



Reimagining characters with Unreal Engine's MetaHuman Creator : elevate your films with cinema-quality character designs and motion capture animation

- **Tác giả:** Brian Rossney, Ciaran Kavanagh
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 335 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781801817721
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91289>

✦ “Nếu bạn chỉ đọc những cuốn sách mà tất cả mọi người đều đọc, bạn chỉ có thể nghĩ tới điều tất cả mọi người đều nghĩ tới”

14.



OpenGL 4 shading language cookbook : build high-quality, real-time 3D graphics with OpenGL 4. 6, GLSL 4. 6 and C++17

- **Tác giả:** David Wolff
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2023
- **Mô tả vật lý:** 453 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789342253
- **Ký hiệu tài liệu:** 006.66
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/89065>

✦ “Sách không chỉ là sách, chúng là cuộc sống, là trái tim và hạt nhân của những thời đại đã qua, là lý do mà con người lao động và chết, là cốt lõi và tinh hoa của bao cuộc đời.”

15.



Mathematics for game programming and computer graphics : explore the essential mathematics for creating, rendering, and manipulating 3D virtual environments : 1st ed.

- **Tác giả:** Penny de Byl
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2023
- **Mô tả vật lý:** 422 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781801077330
- **Ký hiệu tài liệu:** 004.0151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91288>

✦ “Để cho con một hòm vàng không bằng dạy cho con một quyển sách hay”

16.



Learn OpenGL : beginner's guide to 3D rendering and game development with OpenGL and C++

- **Tác giả:** Frahaan Hussain
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2018
- **Mô tả vật lý:** 199 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789340365
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91242>

✦ “Không có gì có thể thay thế văn hóa đọc”

17.



Game development projects with Unreal Engine : learn to build your first games and bring your ideas to life using UE4 and C++

- **Tác giả:** Hammad Fozi, Gonçalo Marques, David Pereira
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2020
- **Mô tả vật lý:** 783 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781800209220
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91282>

✦ “*Khi họ đốt sách thì chính là họ cũng đang đốt cả loài người*”

18.



Elevating game experiences with unreal engine 5 : bring your game ideas to life using the new unreal engine 5 and C++ : 2nd ed.

- **Tác giả:** Goncalo Marques, Devin Sherr, David Pereir, Hammad Fozi
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 735 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781803239866
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/89402>

✦ “*Cần phải yêu mến và tin vào sách. Cần rèn luyện cho mình thói quen thực hành và kỹ năng dùng sách để làm việc*”

19.



3D game design with Unreal Engine 4 and Blender : combine the powerful UE4 with Blender to create visually appealing and comprehensive game environments

- **Tác giả:** Justin Plowman
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2016
- **Mô tả vật lý:** 234 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781785881466
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91237>

✦ “*Đọc sách hay cũng giống như trò chuyện với các bộ óc tuyệt vời nhất của những thế kỷ đã trôi qua*”





20.




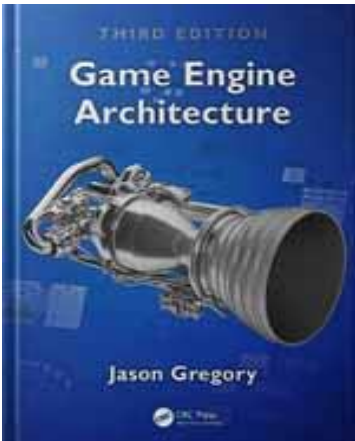


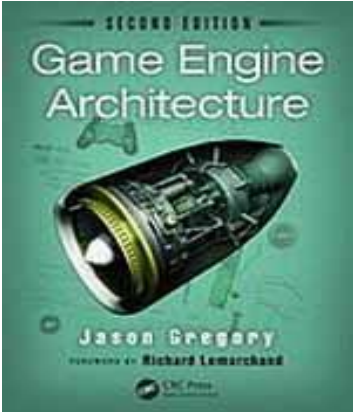


Game programming patterns

- **Tác giả:** Robert Nystrom
- **Thông tin xuất bản:** United States : Genever Benning, 2022
- **Mô tả vật lý:** 345 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9780990582908
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91241>

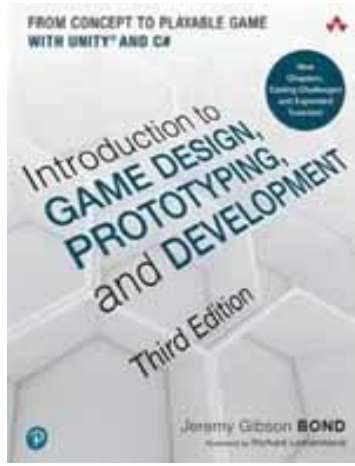
✦ “*Tất cả những gì con người làm, nghĩ hoặc trở thành: được bảo tồn một cách kỳ diệu trên những trang sách*”

<p>21.</p> 	<p>Game development with Blender and Godot : leverage the combined power of Blender and Godot for building a point-and-click adventure game</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Kumsal Obuz • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2022 • Mô tả vật lý: 313 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781801816021 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/90958 <p>✦ "Tôi đọc lời cả mắt và vẫn không đọc được tới một nửa... người ta càng ọc nhiều, người ta càng thấy còn nhiều điều cần phải đọc"</p>
<p>22.</p> 	<p>Introducing Qt 6 : learn to build fun apps & games for mobile & desktop in C++</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Ben Coepp • Thông tin xuất bản: Berkeley : Apress, 2022 • Mô tả vật lý: 324 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781484274897 • Ký hiệu tài liệu: 005.133 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91239 <p>✦ "Người không chịu đọc cũng chẳng khá khẩm gì hơn người không biết đọc"</p>
<p>23.</p> 	<p>Cross-platform game engine development : learn how to build a cross-Platform, game engine using C++ and SDL2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Franc Pouhela • Thông tin xuất bản: United States of America : Independently published, 2022 • Mô tả vật lý: 260 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9798784772916 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91290 <p>✦ "Không cần phải có thời điểm và địa điểm đúng để đọc sách. Khi tâm trạng muốn đọc tới, ta có thể đọc ở bất cứ đâu"</p>
<p>24.</p> 	<p>Game programming using Qt 5 beginner's guide : create amazing games with Qt 5, C++, and Qt Quick : 2nd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Pavel Vladimirovich Strakhov, Lorenz Haas, Witold Wysota • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2018 • Mô tả vật lý: 692 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781788399999 • Ký hiệu tài liệu: 005.437 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91243 <p>✦ "Thích đọc sách tức là biết đánh đổi những giờ phút buồn tẻ không thể tránh được trong cuộc đời lấy những giờ phút lý thú"</p>

<p>25.</p> 	<p>Game development patterns and best practices : better games, less hassle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: John P. Doran, Matt Casanova • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2017 • Mô tả vật lý: 375 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781787127838 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91011 <p>✦ <i>"Nhà không có sách giống như thân thể không có linh hồn"</i></p>
<p>26.</p> 	<p>Game development with unity for .NET Developers : the ultimate guide to creating games with unity and microsoft game stack</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Jiadong Chen • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2022 • Mô tả vật lý: 561 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781801078078 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91244 <p>✦ <i>"Cuộc gặp gỡ tình cờ với một cuốn sách, có thể thay đổi hẳn số phận một con người"</i></p>
<p>27.</p> 	<p>Multiplayer game development with Unreal Engine 5 : create compelling multiplayer games with C++, blueprints, and Unreal Engine's networking features : 1st ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Marco Secchi • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2023 • Mô tả vật lý: 373 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781803232874 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91286 <p>✦ <i>"Tôi đọc lời cả mắt và vẫn không đọc được tới một nửa... người ta càng đọc nhiều, người ta càng thấy còn nhiều điều cần phải đọc"</i></p>
<p>28.</p> 	<p>Game engine architecture : 3rd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Jason Gregory • Thông tin xuất bản: Boca Raton : CRC Press, 2019 • Mô tả vật lý: 1200 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781138035454 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91283 <p>✦ <i>"Cần phải yêu mến và tin vào sách. Cần rèn luyện cho mình thói quen thực hành và kỹ năng dùng sách để làm việc"</i></p>

<p>29.</p> 	<p>Game engine architecture : 2nd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Jason Gregory • Thông tin xuất bản: Boca Raton : CRC Press, 2014 • Mô tả vật lý: 1014 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781466560017 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91284 <p>✦ <i>“Sách không chỉ là sách, chúng là cuộc sống, là trái tim và hạt nhân của những thời đại đã qua, là lý do mà con người lao động và chết, là cốt lõi và tinh hoa của bao cuộc đời.”</i></p>
<p>30.</p> 	<p>Mastering game design with unity 2021 : immersive workflows, visual scripting, physics engine, gameobjects, player progression, publishing, and a lot more</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Scott Tykoski • Thông tin xuất bản: London : BPB Publications, 2023 • Mô tả vật lý: 517 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9789355512161 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91273 <p>✦ <i>“Khi họ đốt sách thì chính là họ cũng đang đốt cả loài người”</i></p>
<p>31.</p> 	<p>Godot 4 game development projects : build five cross-platform 2D and 3D games using one of the most powerful open source game engines : 2nd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Chris Bradfield • Thông tin xuất bản: Birmingham : Packt Publishing, 2023 • Mô tả vật lý: 245 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781804610404 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91287 <p>✦ <i>“Một vài người nói họ chỉ sống có một lần trong đời. Đó là vì họ đã không đọc sách”</i></p>
<p>32.</p> 	<p>Game programming algorithms and techniques : a platform-agnostic approach</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Sanjay Madhav • Thông tin xuất bản: New Jersey : Addison-Wesley, 2014 • Mô tả vật lý: 329 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9780321940155 • Ký hiệu tài liệu: 794.81526 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91248 <p>✦ <i>“Nếu bạn chỉ đọc những cuốn sách mà tất cả mọi người đều đọc, bạn chỉ có thể nghĩ tới điều tất cả mọi người đều nghĩ tới”</i></p>

33.



Introduction to game design, prototyping, and development : from concept to playable game-with Unity® and C# : 3rd ed.

- **Tác giả:** Jeremy Gibson Bond
- **Thông tin xuất bản:** Boston : Addison-Wesley, 2023
- **Mô tả vật lý:** 1131 p. : illustrated ; 29 cm.
- **ISBN:** 9781801817721
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91270>

✦ *"Chính từ sách mà những người khôn ngoan tìm được sự an ủi khỏi những rắc rối của cuộc đời"*

34.



Hands-on game development with WebAssembly : learn WebAssembly C++ programming by building a retro space game

- **Tác giả:** Rick Battagline
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 579 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781838644659
- **Ký hiệu tài liệu:** 006.76
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91015>

✦ *"Một cuốn sách hay cho ta một điều tốt, một người bạn tốt cho ta một điều hay"*

35.

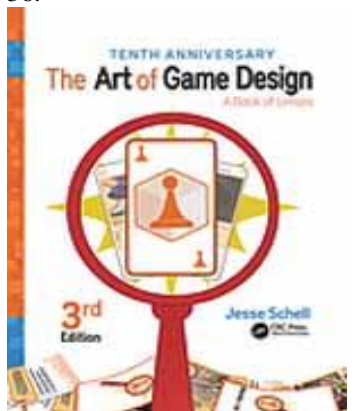


Hands-on artificial intelligence with Unreal Engine : everything you want to know about Game AI using Blueprints or C++

- **Tác giả:** Francesco Sapio
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 536 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781788835657
- **Ký hiệu tài liệu:** 006.3
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91254>

✦ *"Tôi đọc lười cả mắt và vẫn không đọc được tới một nửa... người ta càng đọc nhiều, người ta càng thấy còn nhiều điều cần phải đọc"*

36.



The art of game design : a book of lenses : 3rd ed.

- **Tác giả:** Jesse Schell
- **Thông tin xuất bản:** London : CRC Press, 2020
- **Mô tả vật lý:** 610 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781138632059
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81536
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/88911>

✦ *"Việc đọc rất quan trọng. Nếu bạn biết cách đọc, cả thế giới sẽ mở ra cho bạn"*

37.

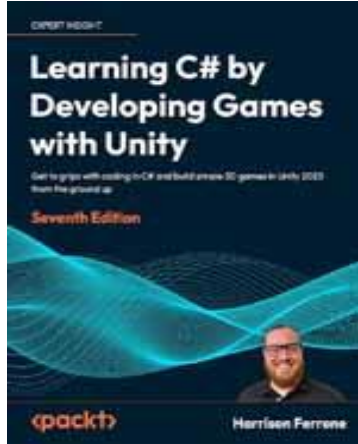


Practical game design : learn the art of game design through applicable skills and cutting-edge insights

- **Tác giả:** Adam Kramarzewski, Ennio De Nucci
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2018
- **Mô tả vật lý:** 455 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781787121799
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8166
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91253>

✦ "Sách hay, cũng như bạn tốt, ít và được lựa chọn; chọn lựa càng nhiều, thưởng thức càng nhiều"

38.



Learning C# by developing games with Unity : get to grips with coding in C# and build simple 3D games in Unity 2022 from the ground up : 7th ed.

- **Tác giả:** Harrison Ferrone
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 433 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781837636877
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91272>

✦ "Đọc sách hay cũng giống như trò chuyện với các bộ óc tuyệt vời nhất của những thế kỷ đã trôi qua"

39.



C++ game development by example : learn to build games and graphics with SFML, OpenGL, and Vulkan Using C++ Programming

- **Tác giả:** Siddharth Shekar
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 408 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789535303
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91252>

✦ "Bạn đọc càng nhiều thì sẽ biết càng nhiều. Bạn học càng nhiều thì bạn sẽ đi càng nhiều"

40.



Hands-On Unity 2022 Game Development : learn to use the latest Unity 2022 features to create your first video game in the simplest way possible : 3rd ed.

- **Tác giả:** Nicolas Alejandro Borromeo
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 688 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781803236919
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91269>

✦ "Đọc sách có thể không giàu, nhưng không đọc, chắc chắn nghèo!"

<p>41.</p> 	<p>AI for game developers</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: David M. Bourg, Glenn Seemann • Thông tin xuất bản: Beijing : O'Reilly, 2004 • Mô tả vật lý: 371 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9780596005559 • Ký hiệu tài liệu: 006.30247948 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91256 <p>✦ “Bạn cô đơn ư? Đừng lo lắng. Mọi cuốn sách đều sẵn sàng kết thân với bạn!”</p>
<p>42.</p> 	<p>Game programming in C++ : creating 3D games</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Sanjay Madhav • Thông tin xuất bản: Boston : Addison-Wesley, 2018 • Mô tả vật lý: 499 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9780134597201 • Ký hiệu tài liệu: 005.133 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91249 <p>✦ “Một vài người nói họ chỉ sống có một lần trong đời. Đó là vì họ đã không đọc sách”</p>
<p>43.</p> 	<p>Game programming in C++ : start to finish (kèm CD)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Erik Yuzwa • Thông tin xuất bản: Hingham : Charles River Media, 2006 • Mô tả vật lý: 392 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781584504320 • Ký hiệu tài liệu: 005.133 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91251 <p>✦ “Những cuốn sách là máy bay, tàu hỏa và con đường. Chúng là điểm đến, là hành trình và là nhà”</p>
<p>44.</p> 	<p>Digital Image Processing with C++ : implementing reference algorithms with the CImg library : 1st ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: David Tschumperle, Christophe Tilmant, Vincent Barra • Thông tin xuất bản: Boca Raton : CRC Press, 2023 • Mô tả vật lý: 292 p. : illustrated ; 25 cm. • ISBN: 9781032347530 • Ký hiệu tài liệu: 621.367 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91280 <p>✦ “Nghệ thuật đọc sách là nghệ thuật tư duy với ít nhiều sự giúp đỡ của người khác...”</p>

45.



Cutting-edge : 3D game programming with C++ (kèm CD)

- **Tác giả:** John De Goes
- **Thông tin xuất bản:** Scottsdale : Coriolis Group, 1996
- **Mô tả vật lý:** 716 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781883577704
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.816693
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91257>

✦ "Ai đọc sách mà không biết được nhiều hơn những điều viết trong sách, người đó mới sử dụng sách có một nửa. Sách làm trí tuệ con người sâu sắc hơn và sáng sủa hơn"

46.



Beginning C++ game programming : learn to program with C++ by building fun games : 2nd ed.

- **Tác giả:** John Horton
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 715 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781838648572
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91250>

✦ "Việc đọc rất quan trọng. Nếu bạn biết cách đọc, cả thế giới sẽ mở ra cho bạn."

47.

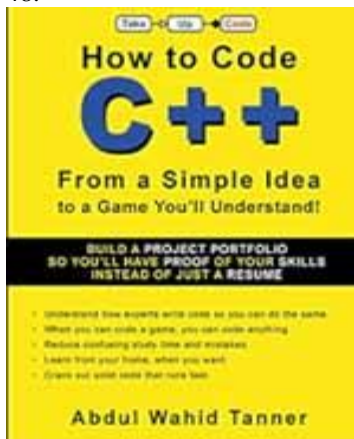


Unreal engine 5 RPG development with C++ and blueprint

- **Tác giả:** Chihming Chiu
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2022
- **Mô tả vật lý:** 530 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 979-8849613413
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91274>

✦ "Chính từ sách mà những người khôn ngoan tìm được sự an ủi khỏi những rắc rối của cuộc đời."

48.



How to code C++ : from a simple idea to a game you'll understand!

- **Tác giả:** Abdul Wahid Tanner, Brian Bucklew
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Take Up Code, Inc., 2023
- **Mô tả vật lý:** 660 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781954134034
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91275>

✦ "Bạn biết rằng bạn đã đọc một cuốn sách hay khi bạn giờ đến trang cuối cùng và cảm thấy như mình vừa chia tay một người bạn."

49.

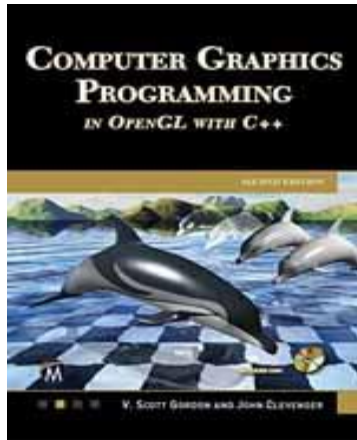


Hands-on C++ game animation programming : learn modern animation techniques from theory to implementation with C++ and OpenGL

- **Tác giả:** Gabor Szauer
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2020
- **Mô tả vật lý:** 361 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781800208087
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91234>

✦ “Sách là nguồn cảm hứng bất tận. Sách giúp chúng ta tìm lại bản thân mình, giúp ta mạnh mẽ để vượt qua nỗi sợ, sự khó khăn đang gặp phải và mạnh mẽ để bước tiếp”

50.



Computer graphics programming in OpenGL with C++ (kèm CD) : 2nd ed.

- **Tác giả:** V. Scott Gordon, John L. Clevenger
- **Thông tin xuất bản:** Bloomfield : Mercury Learning & Information, 2021
- **Mô tả vật lý:** 514 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781683926726
- **Ký hiệu tài liệu:** 006.693
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91265>

✦ “Bí quyết để tạo nên một cuộc sống cân bằng hoàn hảo là một tay giữ một tách trà và tay còn lại giữ một cuốn sách”

51.



Getting started with C++ audio programming for game development : a hands-on guide to audio programming in game development with the FMOD audio library and toolkit

- **Tác giả:** David Gouveia
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2013
- **Mô tả vật lý:** 101 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781849699099
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91261>

✦ “Chỉ trong sách, con người mới biết đến sự thật, tình yêu và cái đẹp hoàn hảo”

52.



Hands-on Unity 2021 game development : create, customize, and optimize your own professional games from scratch with Unity 2021 : 2nd ed.

- **Tác giả:** Nicolas Alejandro Borromeo
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2021
- **Mô tả vật lý:** 689 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781801071482
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91268>

✦ “Đằng sau sự thành công công của một người đàn ông, là hình dáng của một người phụ nữ. Còn đằng sau sự thành công của bất kì ai là ít nhất một cuốn sách, hay cả một giá sách”

53.

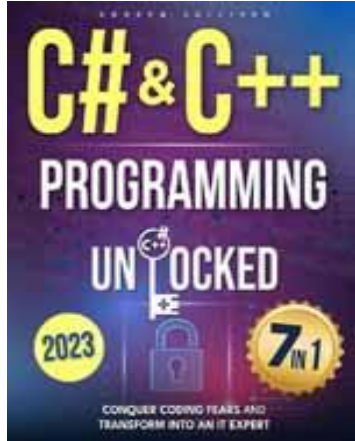


Beginning C++ through game programming : 4th ed.

- **Tác giả:** Mike Dawson
- **Thông tin xuất bản:** Boston : Cengage Learning, 2015
- **Mô tả vật lý:** 390 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781305109919
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91267>

✦ "Một người không đọc sách chẳng hơn gì kẻ không biết đọc"

54.



C# & C++ programming unlocked

- **Tác giả:** Andrew Sullivan
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2023
- **Mô tả vật lý:** 310 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9798858583448
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91271>

✦ "Một cuốn sách hay trên giá sách là một người bạn dù quay lưng lại nhưng vẫn là bạn tốt"

55.



SFML game development : learn how to use SFML 2.0 to develop your own feature-packed game

- **Tác giả:** Jan Haller, Henrik Vogelius Hansson, Artur Moreira
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2013
- **Mô tả vật lý:** 276 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781849696845
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91264>

✦ "Cuộc đời ta thay đổi theo hai cách: qua những người ta gặp và qua những cuốn sách ta đọc"

56.

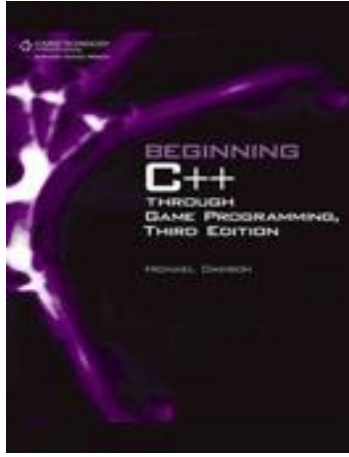


Building a 3D game engine in C++

- **Tác giả:** Brian Hook
- **Thông tin xuất bản:** New York : Wiley, 1995
- **Mô tả vật lý:** 421 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9780471123262
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.816762
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91278>

✦ "Nếu tôi có quyền thế, tôi sẽ đem sách mà gieo rắc khắp mặt địa cầu như người ta gieo lúa trong ruộng cày vậy"

57.

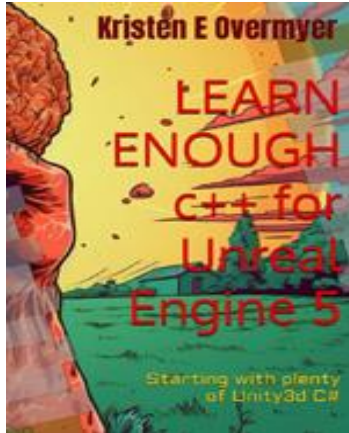


Beginning C++ through game programming

- **Tác giả:** Michael Dawson
- **Thông tin xuất bản:** Australia : Cengage Learning, 2011
- **Mô tả vật lý:** 410 p. : illustrated ; 22 cm.
- **ISBN:** 9781435457423
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/22568>

✦ "Những người đọc sách tuy chưa thành danh nhưng cũng đã có một tư cách cao thượng, những người làm điều thiện, tuy không mong báo đáp nhưng tự trong lòng khoan khoái"

58.



Learn enough C++ for Unreal Engine : starting with plenty of Unity3d C#

- **Tác giả:** Kristen Overmyer
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2023
- **Mô tả vật lý:** 127 p. : illustrated ; 22 cm.
- **ISBN:** 9798861493284
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91293>

✦ "Sách là nguồn của cải quý báu của thế giới và là di sản xứng đáng của các thế hệ và các quốc gia"

59.

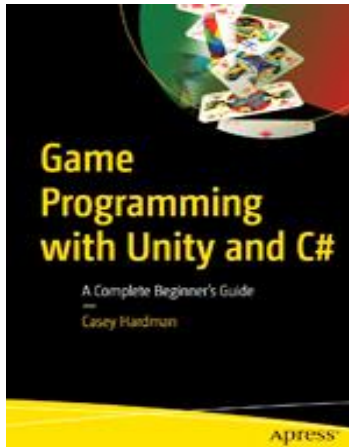


Coding for kids in C++ : learn to code with amazing activities, games and puzzles in C++

- **Tác giả:** Bob Mather
- **Thông tin xuất bản:** [Washington] : [Kindle Direct Publishing], 2021
- **Mô tả vật lý:** 110 p. : illustrated ; 22 cm.
- **ISBN:** 9798771822150
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91292>

✦ "Không có gì có thể thay thế văn hóa đọc"

60.

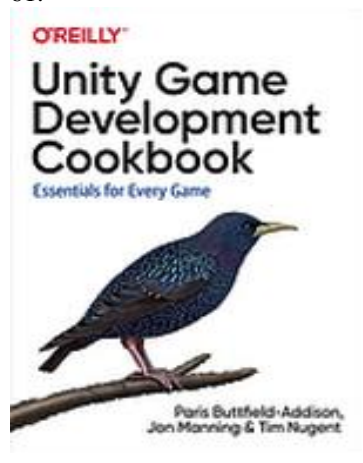


Game programming with Unity and C# : a complete beginner's guide

- **Tác giả:** Casey Hardman
- **Thông tin xuất bản:** Berkeley : Apress, 2020
- **Mô tả vật lý:** 577 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781484256558
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91259>

✦ "Tôi đọc lờì cả mắt và vẫn không đọc được tới một nửa... người ta càng đọc nhiều, người ta càng thấy còn nhiều điều cần phải đọc"

61.



Unity game development cookbook : essentials for every game

- **Tác giả:** Paris Butterfield-Addison, Jon Manning, Tim Nugent
- **Thông tin xuất bản:** Sebastopol : O'Reilly Media, 2019
- **Mô tả vật lý:** 391 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781491999158
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91258>

✦ "Những cuốn sách khiến bạn có tư duy sắc bén hơn, cuộc sống thú vị hơn, tinh thần nâng cao hơn, mức độ căng thẳng giảm đi và trái tim biết động lòng trắc ẩn hơn"

62.



Unity 2022 mobile game development : build and publish engaging games for Android and iOS : 3rd ed.

- **Tác giả:** John P. Doran
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2023
- **Mô tả vật lý:** 457 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781804613726
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91277>

✦ "Một cuốn sách là một giấc mơ mà bạn cầm trong tay"

63.

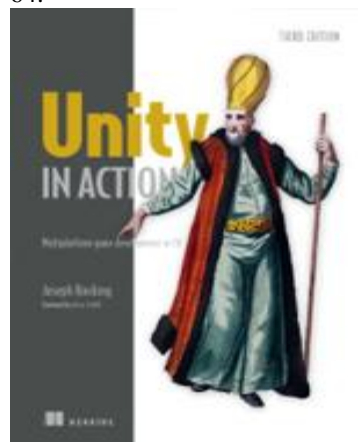


Unity 3D game development : designed for passionate game developers—Engineered to build professional games

- **Tác giả:** Anthony Davis, Travis Baptiste, Russell Craig, Ryan Stunkel
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 344 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781801076142
- **Ký hiệu tài liệu:** 006.6869
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91279>

✦ "Sách là nguồn cảm hứng bất tận. Sách giúp chúng ta tìm lại bản thân mình, giúp ta mạnh mẽ để vượt qua nỗi sợ, sự khó khăn đang gặp phải và mạnh mẽ để bước tiếp"

64.



Unity in action : multiplatform game development in C# : 3rd ed.

- **Tác giả:** Joe Hocking
- **Thông tin xuất bản:** New York : Manning Publications Co., 2022
- **Mô tả vật lý:** 386 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781617299339
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91260>

✦ " Bí quyết để tạo nên một cuộc sống cân bằng hoàn hảo là một tay giữ một tách trà và tay còn lại giữ một cuốn sách"

65.



Unity 2021 cookbook : over 140 recipes to take your Unity game development skills to the next level :4th ed.

- **Tác giả:** Matt Smith, Shaun Ferns, Chris Gregan
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2021
- **Mô tả vật lý:** 798 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781787127838
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91263>

✦ "Sách là máy bay, là tàu lửa, là con đường. Chúng là điểm đến, là hành trình. Chúng cũng chính là nhà"

66.

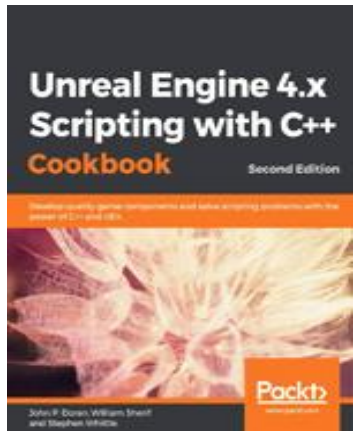


Unreal Engine 5 game development with C++ Scripting : become a professional game developer and create fully functional, high-quality games : 1st ed.

- **Tác giả:** Zhenyu George Li
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2023
- **Mô tả vật lý:** 363 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781804613931
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91276>

✦ "Những cuốn sách không phải được tạo ra với mục đích là những thứ độc trong nhà, nhưng chẳng có gì khác ngoài sách làm ngôi nhà lại đẹp để đến thế"

67.



Unreal Engine 4.x scripting with C++ cookbook : develop quality game components and solve scripting problems with the power of C++ and UE4 : 2nd ed.

- **Tác giả:** John P. Doran, William Sherif, Stephen Whittle
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 686 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789809503
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91262>

✦ "Nghệ thuật đọc sách là nghệ thuật tư duy với ít nhiều sự giúp đỡ của người khác..."

68.



Unreal Engine 4 virtual reality projects : build immersive, real-world VR applications using UE4, C++, and unreal blueprints

- **Tác giả:** Kevin Mack, Robert Ruud
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 613 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789132878
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815262
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91266>

✦ "Ai đọc sách mà không biết được nhiều hơn những điều viết trong sách, người đó mới sử dụng sách có một nửa. Sách làm trí tuệ con người sâu sắc hơn và sáng sủa hơn"

69.



Blueprints visual scripting for unreal engine : the faster way to build games using UE4 Blueprints : 2nd ed.

- **Tác giả:** Marcos Romero, Brenden Sewell
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 366 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789347067
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91236>

✦ "Một cuốn sách thực sự hay nên đọc trong tuổi trẻ, rồi đọc lại khi đã trưởng thành, và một nửa lúc tuổi già, giống như một tòa nhà đẹp nên được chiêm ngưỡng trong ánh bình minh, nắng trưa và ánh trăng"

70.



Blueprints visual scripting for unreal engine 5 : unleash the true power of Blueprints to create impressive games and applications in UE5 : 3rd ed.

- **Tác giả:** Marcos F. Romero, Brenden Sewell
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2022
- **Mô tả vật lý:** 547 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781801811583
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8151
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/88942>

✦ "Những gì sách dạy chúng ta cũng giống như lửa. Chúng ta lấy nó từ nhà hàng xóm, thắp nó trong nhà ra, đem nó truyền cho người khác và nó trở thành tài sản của tất cả mọi người"

71.

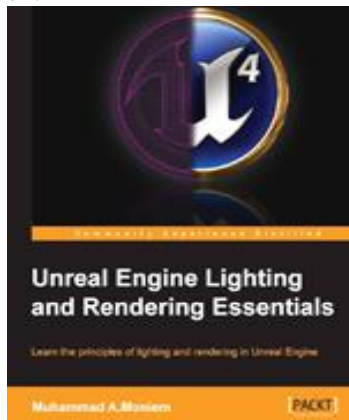


Unreal engine 4 game development quick start guide : programming professional 3D games with unreal engine 4

- **Tác giả:** Rachel Cordone
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2019
- **Mô tả vật lý:** 190 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781789950687
- **Ký hiệu tài liệu:** 005.13
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91245>

✦ "Bạn có đơn ư? Đừng lo lắng. Mọi cuốn sách đều sẵn sàng kết thân với bạn!"

72.

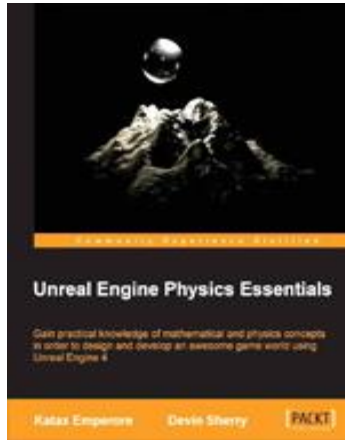


Unreal engine lighting and rendering essentials : learn the principles of lighting and rendering in Unreal Engine

- **Tác giả:** Muhammad A. Moniem
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2015
- **Mô tả vật lý:** 216 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781785289064
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91246>

✦ "Đọc sách cho tâm trí cũng cần như thể dục cho cơ thể"

73.

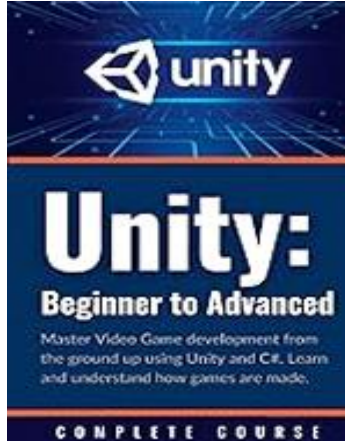


Unreal engine physics essentials : gain practical knowledge of mathematical and physics concepts in order to design and develop an awesome game world using Unreal Engine 4

- **Tác giả:** Katax Emperore, Devin Sherry
- **Thông tin xuất bản:** Birmingham : Packt Publishing, 2015
- **Mô tả vật lý:** 196 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9781784394905
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.8
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91247>

✦ “*Khi họ đốt sách thì chính là họ cũng đang đốt cả loài người*”

74.



Unity : beginner to advanced : master video game development from the ground up using unity and C#

- **Tác giả:** Asadullah Alam
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2023
- **Mô tả vật lý:** 177 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9798861639057
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91291>

✦ “*Bạn biết rằng bạn đã đọc một cuốn sách hay khi bạn giờ đến trang cuối cùng và cảm thấy như mình vừa chia tay một người bạn*”

75.

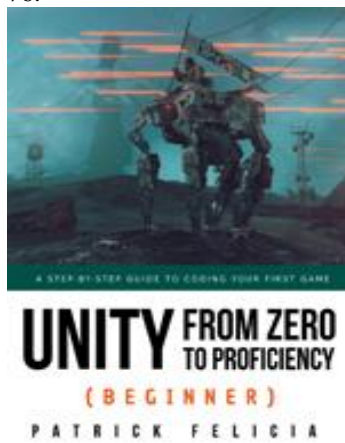


Unreal engine C++ the ultimate developer's handbook : learn C++ and unreal engine by creating a complete action game

- **Tác giả:** Stephen Seth Ulibarri
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2020
- **Mô tả vật lý:** 519 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9798648492516
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91294>

✦ “*Để cho con một hòm vàng không bằng dạy cho con một quyển sách hay*”

76.

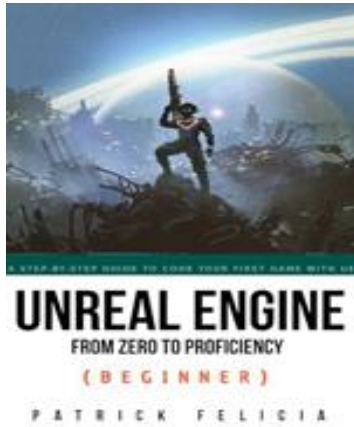


Unity from zero to proficiency (beginner) : a step-by-step guide to coding your first game : 3rd ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2020
- **Mô tả vật lý:** 463 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9781091872028
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91296>

✦ “*Khi họ đốt sách thì chính là họ cũng đang đốt cả loài người*”

77.

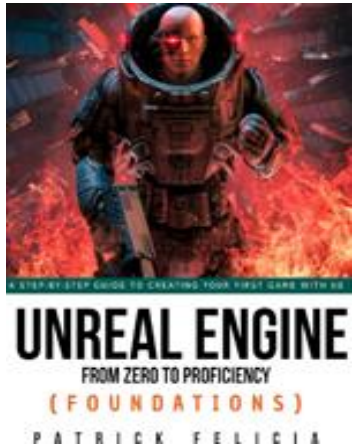


Unreal Engine from zero to proficiency (beginner) : a step-by-step guide to coding your first game with unreal engine : 3rd ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2023
- **Mô tả vật lý:** 247 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9798860749122
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91302>

✦ *"Cần phải yêu mến và tin vào sách. Cần rèn luyện cho mình thói quen thực hành và kỹ năng dùng sách để làm việc"*

78.

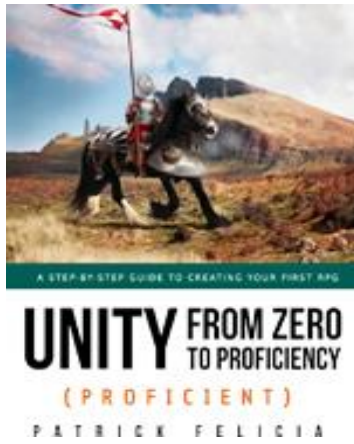


Unreal Engine from zero to proficiency (foundations) : a step-by-step guide to your first game with Unreal Engine : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2022
- **Mô tả vật lý:** 199 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9798841841012
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81526
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91301>

✦ *"Đọc sách hay cũng giống như trò chuyện với các bộ óc tuyệt vời nhất của những thế kỷ đã trôi qua"*

79.

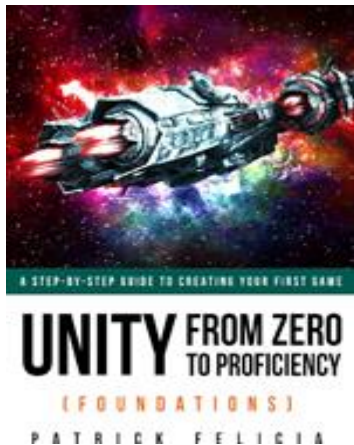


Unity from zero to proficiency (proficient) : a step-by-step guide to creating your first 3D role-playing game : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2019
- **Mô tả vật lý:** 382 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9781700125910
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.81525
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91300>

✦ *"Tất cả những gì con người làm, nghĩ hoặc trở thành: được bảo tồn một cách kỳ diệu trên những trang sách"*

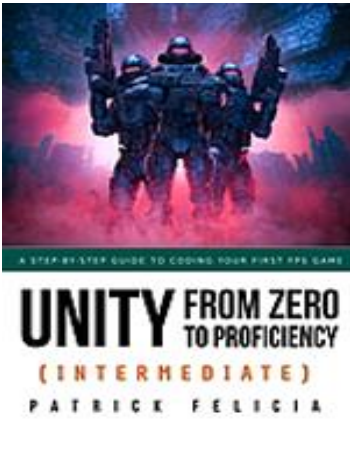
80.



Unity from zero to proficiency (foundations) : a step-by-step guide to creating your first game : 3rd ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2023
- **Mô tả vật lý:** 210 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9780135269169
- **Ký hiệu tài liệu:** 570
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91299>

✦ *"Đọc sách có thể không giàu, nhưng không đọc, chắc chắn nghèo!"*

<p>81.</p> 	<p>Unity from zero to proficiency (beginner) : a step-by-step guide to coding your first game : 2rd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Patrick Felicia • Thông tin xuất bản: United States of America : Independently published, 2018 • Mô tả vật lý: 238 p. : illustrated ; 28 cm. • ISBN: 9781980277477 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91295 <p>✦ <i>“Trong những cuốn sách ần chứa linh hồn của suốt chiều dài quá khứ”</i></p>
<p>82.</p> 	<p>Unity from zero to proficiency (advanced) : create multiplayer games and procedural levels, and boost game performances : 2nd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Patrick Felicia • Thông tin xuất bản: United States of America : Independently published, 2018 • Mô tả vật lý: 233 p. : illustrated ; 28 cm. • ISBN: 9781980417880 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91297 <p>✦ <i>“Sau một giờ đọc sách thì nỗi đau khổ nào của tôi cũng biến mất”</i></p>
<p>83.</p> 	<p>Unity from zero to proficiency (intermediate) : a step-by-step guide to coding your first FPS in C# with Unity : 4th ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Patrick Felicia • Thông tin xuất bản: United States of America : Independently published, 2022 • Mô tả vật lý: 537 p. : illustrated ; 28 cm. • ISBN: 9781980416692 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91298 <p>✦ <i>“Gặp được một quyển sách hay, nên mua liền dù đọc được hay không đọc được, vì sớm muộn gì cũng cần đến nó”</i></p>
<p>84.</p> 	<p>Unity from zero to proficiency (intermediate) : a step-by-step guide to coding your first FPS in C# with Unity : 3rd ed.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tác giả: Patrick Felicia • Thông tin xuất bản: United States of America : Independently published, 2022 • Mô tả vật lý: 537 p. : illustrated ; 28 cm. • ISBN: 9781696564298 • Ký hiệu tài liệu: 794.81525 • Vị trí lưu trữ: Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07) • Link: https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91305 <p>✦ <i>“Tôi đọc lời cá mắt và vẫn không đọc được tới một nửa... người ta càng đọc nhiều, người ta càng thấy còn nhiều điều cần phải đọc”</i></p>

85.



GODOT FROM ZERO TO PROFICIENCY
(PROFICIENT)
PATRICK FELICIA

Godot from zero to proficiency (proficient) : a step-by-step guide to creating your first 3D role-playing game : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2022
- **Mô tả vật lý:** 296 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9798408474585
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91306>

✦ *“Thích đọc sách tức là biết đánh đổi những giờ phút buồn tẻ không thể tránh được trong cuộc đời lấy những giờ phút lý thú”*

86.



GODOT FROM ZERO TO PROFICIENCY
(FOUNDATIONS)
PATRICK FELICIA

Godot from zero to proficiency (foundations) : a step-by-step guide to creating your first 3D game environment in Godot : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2021
- **Mô tả vật lý:** 171 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 9798720648572
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91304>

✦ *“Bạn hãy đọc sách đi! Và mong sao trong đời bạn sẽ không có ngày nào mà bạn không đọc dù chỉ một trang sách mới”*

87.



GODOT FROM ZERO TO PROFICIENCY
(BEGINNER)
PATRICK FELICIA

Godot from zero to proficiency (beginner) : a step-by-step guide to coding your first game : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2021
- **Mô tả vật lý:** 231 p. : illustrated ; 25 cm.
- **ISBN:** 9798740433844
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91307>

✦ *“Cần phải yêu mến và tin vào sách. Cần rèn luyện cho mình thói quen thực hành và kỹ năng dùng sách để làm việc”*

88.



GODOT FROM ZERO TO PROFICIENCY
(ADVANCED)
PATRICK FELICIA

Godot from zero to proficiency (advanced) : use advanced techniques to build both 2D and 3D games : 1st ed.

- **Tác giả:** Patrick Felicia
- **Thông tin xuất bản:** United States of America : Independently published, 2021
- **Mô tả vật lý:** 268 p. : illustrated ; 28 cm.
- **ISBN:** 0471415014
- **Ký hiệu tài liệu:** 794.815133
- **Vị trí lưu trữ:** Thư viện Duy Tân Cơ sở 03 Quang Trung (Tầng 07)
- **Link:** <https://elib.duytan.edu.vn/Sach/Detail/91303>

✦ *“Một cuốn sách hay cho ta một điều tốt, một người bạn tốt cho ta một điều hay”*

